

Ciril Bohak - *Življenjepis*

KONTAKTNI PODATKI	Martinova pot 7 1000 Ljubljana Slovenia	<i>Telefon:</i> +386 41 612 799 <i>E-pošta:</i> ciril.bohak@fri.uni-lj.si
OSEBNI PODATKI	<i>Rojstni datum:</i> October 5, 1983 <i>Državljanstvo:</i> Slovenian <i>www:</i> http://lgm.fri.uni-lj.si/ciril <i>LinkedIn:</i> http://www.linkedin.com/pub/ciril-bohak/1a/666/7b5 <i>Google Učenjak:</i> https://scholar.google.com/citations?user=UpWJCh4AAAAJ	
IZOBRAZBA	Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko Univerzitetni diplomiran inženir računalništva in informatike, oktober 2007 Tema diplomske naloge: <i>Uporaba kretenj za interakcijo z računalnikom;</i> Magister računalništva in informatike, oktober 2011 Tema magistrske naloge: <i>Segmentacija terenskih posnetkov slovenske ljudske pesmi;</i> Doktor računalništva in informatike, junij 2016 Tema doktorske naloge: <i>Automatska transkripcija in segmentacija za iskanje najbolj reprezentativnega dela v vokalnih ljudskih pesmih;</i> Harvard, Harvard's Derek Bok Center for Teaching and Learning Higher Education Teaching Certificate course 2021; Utrecht University Utrecht Summer School in Music Information Retrieval (USMIR 2010); Athens Technology Center S.A. Summer School on Multimedia Semantics (SSMS 2008); Upper Austria University of Applied Sciences Študentska izmenjava, Hagenberg, Avstrija, julij 2008, Predmeti s področja digitalnih medijev, zajema gibanja, naprednega razvoja Flash aplikacij in naprednega programiranja za Mayo; Wanganui School of Design Študentska izmenjava, Wanganui, Nova Zelandija, januar - junij 2008, Predmeti iz računalniškega grafičnega oblikovanja, 3D modeliranja, animacije in računalniške ilustracije.	
MOBILNOST	Vienna University of Technology (Dunaj, Avstrija): 18. - 31. januar 2024 Faculty of Informatics, Institute of Visual Computing & Human-Centered Technology, Research Unit of Computer Graphics Raziskovalna izmenjava King Abdullah University of Science and Technology - KAUST (Thuwal, Saudova Arabija): 1. - 29. september 2019	

Visual Computing Center,
Nanovisualization research group.
Raziskovalna izmenjava

Vienna University of Technology

(Dunaj, Avstrija): 3. - 8. junij 2019
Faculty of Informatics,
Institute of Visual Computing & Human-Centered Technology,
Research Unit of Computer Graphics
Raziskovalna izmenjava

Kyungpook National University

(KNU, Daegu, Južna Koreja): 25. - 29. marec 2019,
(KNU, Daegu, Južna Koreja): 11. - 15. junij 2018,
(KNU, Daegu, Južna Koreja): 8. julij - 8. oktober 2017,
College of IT Engineering,
Optomechatronics and Multi-scale Robotics Laboratory
Raziskovalne izmenjave

Delft University of Technology: 27. - 31. marec 2017

Raziskovalna izmenjava (ERASMUS+).

Reykjavik University, Reykjavik, Islandija: 22. - 28. marec 2015

Raziskovalna izmenjava (NFM - STT).

Norwegian University of Science and Technology

(NTNU, Trondheim, Norveška): 8.- 15. junij 2014
Raziskovalna izmenjava (NFM - STT).

JEZIKI

Slovenščina (materni jezik),
Angleščina (C1),
Nemščina (A2).

NAGRADE

IEEE VIS 2023

Best paper honorable mention award

Univerza v Ljubljani

Zlata plaketa Univerze v Ljubljani raziskovalni skupini za leto 2023.

Fakulteta za računalništvo in informatiko

Pohvala za prispevek k popularizaciji študija računalništva in informatike v letih
2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014.

TEHNIČNE
SPRETNOSTI

Programiranje: Java, JavaScript (AngularJS, NodeJS, Bootstrap), C, C++, C#,
PHP, Python, MATLAB, UNIX lupinsko programiranje, SQL, VCS (GIT, SVN),
WASM, Emscripten, WebGPU, WebGL, OpenGL, OpenGL ES;

Računalniške aplikacije: \TeX (\LaTeX , \BibTeX), običajni programski paketi (za plat-
forme Windows, OS X in Linux);

Računalniško oblikovanje: SolidWorks, AutoCAD, Adobe Creative Suite, Blender,
Autodesk Maya, Autodesk 3ds Max, Rhinoceros 3D, Cinema 4D;

Operacijski sistemi: Microsoft Windows, Apple OS X, Linux.

RAZISKOVALNI
INTERESI

Računalniška grafika, vizualizacija, tehnologija iger, interakcija človek-računalnik, VR, AR, e-učenje, pridobivanje informacij iz glasbe.

DELOVNE
IZKUŠNJE

King Abdullah University of Science and Technology

Research Scientist, december 2021 - december 2023

Postdoctoral Research Fellow, oktober 2020 - december 2021

Univerza v Ljubljani

Delno zaposlen kot asistent od februarja 2008 do oktobra 2010;
Asistent za polni delovni čas od oktobra 2010 do oktobra 2020.

Učitelj (Fakulteta za računalništvo in informatiko)

2020 - present

- Odvedljivo programiranje (Aktualno raziskovalno področje II)
2024 -
- Izbrana poglavja iz računalniške grafike in vizualizacije
doktorski študij
2021 -

Učitelj (Akademija za likovno umetnost in oblikovanje)

oktober 2020 -

- Računalniška podpora oblikovanju II
2020 -

Asistent (Fakulteta za računalništvo in informatiko)

november 2009 do oktober 2020

- Napredna računalniška grafika:
2018 - 2020, 2024 -
- Računalniška grafika in tehnologija iger:
2011 - 2020;
- Programiranje in algoritmi:
Spring 2011, Spring 2012;
- Računalniška grafika:
2010 - 2020;
- Uporabniški vmesniki:
2011 - 2013;

Asistent (Akademija za likovno umetnost in oblikovanje)

februar 2011 to oktober 2020

- Računalniška podpora oblikovanju II:
2011 - 2019;

Asistent (Pedagoška fakulteta)

oktober 2010 to februar 2012

- Računalniška grafika:
jesen 2010, jesen 2011;

Asistent (Zdravstvena fakulteta)

oktober 2008 to maj 2011

- Računalništvo in informatika:
jesen 2009, pomlad 2010;
- Informatika z zdravstveni negi:
jesen 2008, jesen 2009, pomlad 2010, jesen 2010, pomlad 2011;

Raziskovalec

november 2009 do oktober 2020

- za polni delovni čas od oktobra 2007 do februarja 2010;
- delno zaposlen 2010 -;
- Delo na različnih projektih (seznam na koncu).

Podiplomski študent

oktober 2007 do 2016

- Organizator in predavatelj na poletni šoli razvoja iger za srednješolce (2014 - 2018);
- Organizator in predavatelj na poletni šoli razvoja Android aplikacij in iger (2010 - 2018);
- Organizator in predavatelj na usposabljanju za srednješolske učiteje iz računalništva in informatike (2015 - 2017).
- Zaključen tečaj iz javnega nastopanja in retorike v 2012;
- Zaključen spletni tečaj Strojno učenje v 2011;
- Zaključen spletni tečaj Uvod v umetno inteligenco v 2011;
- iPhone poletna šola 2009, razvoj aplikacij;
- CoLoS poletna šola 2009 in 2010, spletne tehnologije (Action Script 3.0 in SilverLight), HTML5;
- Izvajalec tečaja Programiranje za srednješolce (C++ in OpenGL) v 2007.

Dodiplomski študent

september 2002 do oktober 2007

- Tutor pri predmetih Računalništvo 1 in Računalništvo 2 (ALUO) v 2006 in 2007;
- Tutor pri predmetih Programiranje 2 in Osnove programiranja 2 v letih 2004 - 2007;
- Delo na različnih projektih v Laboratoriju za računalniško grafiko in multi-medije.

PROFESIONALNA
DEJAVNOST

Urednik

Zbornik konference Human-Computer Interaction in Information Society

- 2013, 2014 and 2016;

Recenzent

Revije

- Computer & Graphics
2024
- Computer Graphics Forum
2021 and 2022
- Frontiers in Virtual Reality
2023
- Geocarto International
2021
- IEEE Access
2020

- International Journal of Computer Assisted Radiology and Surgery
2019
- International Journal of Human-Computer Interaction
2023
- Journal of Audio Engineering Society
2017 and 2018
- Measurement
2022
- Multimedia Tools and Applications
2022, 2023 and 2024
- Remote Sensing
2021, 2022, 2023, 2024
- Sensors
2019
- Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG)
2023, 2024
- Uporabna informatika
2020 in 2021
- Virtual Reality
2019, 2020, 2021, 2022 and 2023

Konference

- Central European Seminar on Computer Graphics
2023
- Euro Graphics
2021
- EuroVIS
2022
- International Conference on Biomedical Engineering and Biotechnology
2017, 2018 and 2019
- IEEE VIS
2022, 2023 and 2024
- Slovenian Informatics Days
2020
- Web3D
2023

MENTORSTVA

Doktorski študenti

- Boneš Eva
2023 - present

Magistrski študenti

- 2023:
Šmajdek Uroš, Kovač Marija

Magistrski študenti – somentor

- 2020:
Kordež Jaka, Slemenik Matej, Rajković Denis
- 2019:
Mirčeta Krisijan, Lavrič Primož

Diplomski študenti

- 2024:
Pušenjak Žan

- 2023:
Šuštar Klara, Sluga Enei, Krajšek Nejc, Podgornik Aljaž, Bogataj Aljaž, Hirci Nejc, Šnaljcelj Aljaž

Diplomski študenti – somentor

- 2021:
Kos Rok, Rovšnik Izidor
- 2020:
Prijatelj Luka, Pečar Primož, Cej Rok
- 2019:
Aleksandrov Jan, Pajnič Rok, Knez Janko, Beševič Lana
- 2018:
Kokelj Žiga, Kordež Jaka, Strban Sebastien
- 2012:
Prijatelj Luka, Pečar Primož, Cej RokHribar Mihael

PROJEKTI

Cell visualization of unified microscopic data and procedurally generated sub-cellular structures

ARIS manjši temeljni raziskovalni projekt (vodja),
1. 7. 2024 - 30. 6. 2027

Commercial Development and Validation of MesoCraft Software for 3D Modelling and Animation of Cryo-Electron Tomography Data

KAUST - Research translation funding program,
2022 - 2024

Nanovisualization Group internal projects

<https://www.nanovis.org>,
Internal projects,

Laboratory for Computer Graphics and Multimedia internal projects

<http://lgm.fri.uni-lj.si/projects/>,
Internal projects,

NRR - Development and testing of games in virtual reality for rehabilitation and evaluation of patients with balance problems

Structural Funds Project,
2020

MiCREATE - Migrant Children and Communities in a Transforming Europe

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/micreate/>,
European Project (H2020),
2018 - 2021

Effectiveness of different types of scaffolds in self-regulated elearning

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/effect/>,
Basic Research and Application Project,
2018 - 2021

Thinking Folklore: Approaching Dialect from Folkloristic, Ethnological, and Computational Perspectives

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/folklore/>,
Basic Research and Application Project,
2018 - 2021

TraPri - Tradition Meets the Future - Computer Vision and Augmented Reality for the Preservation and Promotion of Natural and Cultural Heritage

<https://www.vicos.si/Projects/TraPri>,
Structural Funds Project,
2018

My Wood

http://www.lona.si/kmet_ekipa.php,
Structural Funds Project,
2017

OBJEM: Reading Literacy and Development of Slovenian Language

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/objem/>,
Slovenian Ministry of Education, Science and Sport,
2016 - 2022

NA-MA POTI: Natural Science and Mathematical Literacy: Promoting Critical Thinking and Problem Solving

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/nama/>,
Slovenian Ministry of Education, Science and Sport,
2016 - 2022

CREA - Network of summer academies for the improvement of entrepreneurship in innovative sectors

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/crea/>,
European Project (Framework Programmes),
2015 - 2017

eExperiments - Modern teaching of natural sciences using flexible open source measuring system

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/eexperiments-2/>,
Structural Funds Project,
2015

EtnoFletno: Slovenian folk song and music on mobile devices

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/etnofletno/>,
Structural Funds Project,
2014-2015

PerceiveConceive: an application for ICT-supported inclusion of blind and visually impaired youth in society

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/perceiveconceive-2/>,
Structural Funds Project,
2014-2015

SAKE: Web Architecture as a Learning Technology for Constructivist e-Learning

Structural Funds Project,
2009-2010

ASPECT: Adopting Standards and Specifications for Educational Content

<https://www.fri.uni-lj.si/en/laboratory/lgm>,
European Project (Framework Programmes),
2008-2011

DIDIKTA - analysis and development of didactics in ICT supported teaching and learning

<https://www.fri.uni-lj.si/en/laboratory/lgm>,
Target Research programmes,
2008-2010

ETNOKATALOG: retrieval of semantic data from folk song and music, based on melodic and metro-rhythmic analysis

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/ethnocatalogue-2/>,
Basic Research and Application Project,
2008-2011

ETHNOMUSE: multimedia digital archive of slovenian folk music and folk dance culture

<http://lgm.fri.uni-lj.si/portfolio-view/ethnomuse/>,
Target Research programmes,
2006-2008

The Physlet Physics (Fizika s fizleti) - translation of interactive illustrations, explorations and problems for basics physics.